

Città di Luca

PIANO COMUNALE DI PROTEZIONE CIVILE

RISCHIO IDRAULICO
Rischio alluvioni frequenti P3

Scala 1:10.000

Assessore Fabio Barsanti Sindaco Mario Pardini Approvazione TAV. 2.1-03

EDIFICI ED INFRASTRUTTURE DI INTERESSE RILEVANTE E STRATEGICO

- Edifici rilevanti (agg. 29-01-2024)
- Suole
- Strutture di Coordinamento: 1- CCS (Centro Coordinamento dei Soccorsi), 2- CDC (Centro Operativo Comunale), 3- COP AB (Centro Operativo Provinciale Antincendi Boschivi), 4- Sop (Sala operativa Provinciale)
- Uffici amministrativi degli enti pubblici
- Sedi di volontariato
- Municipio
- Strutture militari e assimilabili
- Ospedale
- Vigili del fuoco

VIABILITA'

- Linea ferroviaria
- Strada Vicinale
- Strada Comunale
- Strada Provinciale
- Strada Regionale
- Strada Statale
- Autostrada

BATTENTE IDRAULICO h30 (m)

8,00
0

CLASSIFICAZIONE DELLE STRADE ESPOSTE A BATTENTE h30

- battente inferiori a 0,30 m
- battente tra 0,30 e 0,50 m
- battente oltre 0,5 m

AMBITI FLUVIALI (Fonte POC)

A1=Aveo fluviale e fascia latitante di 10 m

Aree presidiate da rilevati arginali (Fonte POC)

Area a quota inferiore della quota originale maggiorata di 2 metri

Aree destinate agli interventi di laminazione delle piene (Fonte POC)

Casse di espansione

RISCHIO IDRAULICO (Fonte AdB)

Classi di rischio

- R1 - rischio moderato
- R3 - rischio elevato
- R2 - rischio medio
- R4 - rischio molto elevato

Pericolosità da alluvione (Fonte POC)
Bacini predisposti ad alluvioni rapide "flashflow" (Fonte AdB)

Classi di pericolosità e fenomeni Debris flow

- Alluvioni rare (P1)
- Alluvioni poco frequenti (P2)
- Alluvioni frequenti (P3)
- Ambiti di fondovalle a pericolosità indefinita posti in situazione morfologica sfavorevole
- Area potenzialmente soggetta a fenomeni di "Debris flow"

Pericolosità Bacini Flashflow

- Bassa
- Moderata
- Elevata
- Molto elevata

Edifici esposti a battente h30

Classificazione degli edifici in funzione della quota del battente idraulico (m)

- 0,00 - 0,30
- 0,30 - 1,00
- 1,00 - 2,00
- 2,00 - 3,00
- 3,00 - 4,00
- 4,00 - 5,40

