

CAMPO DA BASKET

Linee
Tutte le linee devono essere tracciate di colore bianco, di cm 5 in larghezza e perfettamente visibili.

Campo di gioco
Il campo di gioco è costituito da una superficie piana, dura, libera da ostacoli avente le dimensioni di m 28 in lunghezza e dim 15 in larghezza, misurate dal bordo interno delle linee perimetrali. La pavimentazione del campo di gioco sarà realizzata in parquet incollata su idoneo sottofondo.

Spazio di attività sportiva
Lo spazio di attività sportiva è costituito dal campo di gioco e dalla fascia perimetrale di rispetto di 2m, quindi ha le dimensioni di 32,10 m in lunghezza e 19,10 in larghezza.

Spazio libero di gioco
Lo spazio di attività sportiva deve essere libero da qualsiasi ostacolo per un'altezza minima di 7m misurata dalla pavimentazione del campo di gioco.

Linea centrale, cerchio centrale e semicerchi di tiro libero
La linea centrale deve essere tracciata parallelamente alle linee di fondo a partire dal punto medio delle linee laterali; si estende per 15 cm all'esterno di ciascuna di esse.

Il cerchio centrale deve essere tracciato al centro del terreno di gioco e deve avere un raggio di 1,80m, misurato dal bordo esterno della circonferenza. Se l'interno del cerchio centrale è colorato, esso deve essere dello stesso colore delle aree dei tre secondi.

I semicerchi di tiro libero devono essere tracciati sul terreno di gioco con un raggio di 1,80m, misurato dal bordo esterno della circonferenza e aventi il centro nel punto medio delle linee di tiro libero.

Linee di tiro libero, aree dei tre secondi e spazi per il rimbalzo
La linea di tiro libero deve essere tracciata parallelamente a ciascuna linea di fondo. Il suo bordo esterno dista 5,80 m dal bordo interno della linea di fondo e deve avere una lunghezza di 3,90 m. Il suo punto medio deve essere posizionato sulla linea immaginaria che unisce il punto medio delle due linee di fondo.

Le aree dei tre secondi sono le aree rettangolari tracciate sul terreno di gioco delimitate dalle linee di fondo, dalle linee di tiro libero esterne e dalle linee che hanno origine sulle linee di fondo, i cui bordi esterni sono distanti m 2,40 dal punto medio delle linee di fondo e terminano al bordo esterno delle linee di tiro libero esterne. Queste linee, con l'eccezione di quelle di fondo, fanno parte dell'area dei tre secondi. L'interno delle aree dei tre secondi deve essere colorato con l'integrità in contrasto con il colore del resto del pavimento. Tale area sarà realizzata di colore rosso.

Area di tiro da 3 punti

L'area di tiro da 3 punti delle squadre è costituita dall'intera superficie del terreno di gioco, tranne l'area vicino al canestro avversario, limitata da e comprensiva di:

- 2 linee parallele che si estendono perpendicolarmente dalla linea di fondo, con il bordo esterno a 0,90 m dal bordo interno delle linee laterali.
- Un arco avente un raggio di 6,75 m misurato dal punto sul terreno sotto il centro esatto del canestro avversario al bordo esterno dell'arco. La distanza del punto sul terreno dal bordo interno del punto medio della linea di fondo è 1,575 m. L'arco è unito alle linee parallele.

Area delle panchine

L'area destinata alle panchine delle squadre ed al tavolo degli ufficiali di campo, deve essere collocata all'esterno dello spazio di attività sportiva; Devono essere disponibili 14 posti in ogni area della panchina per il personale di squadra in panchina che consiste degli allenatori, dei vice allenatori, dei scoutisti, dei giocatori esulati e delle persone al seguito. Ogni altra persona deve essere posizionata almeno 2 m dietro la panchina della squadra. Il tavolo degli ufficiali di campo deve essere collocato in corrispondenza della linea centrale del campo, sullo stesso lato delle panchine, e deve avere dimensioni tali da consentire il comodo utilizzo da parte di almeno 8 persone.

Linee della rimessa

Le 2 linee di 15 cm di larghezza devono essere tracciate all'esterno del terreno di gioco, sulle linee laterali opposte al tavolo degli ufficiali di campo, con il bordo esterno delle linee a 8,325 m dal bordo interno della linea di fondo più vicina.

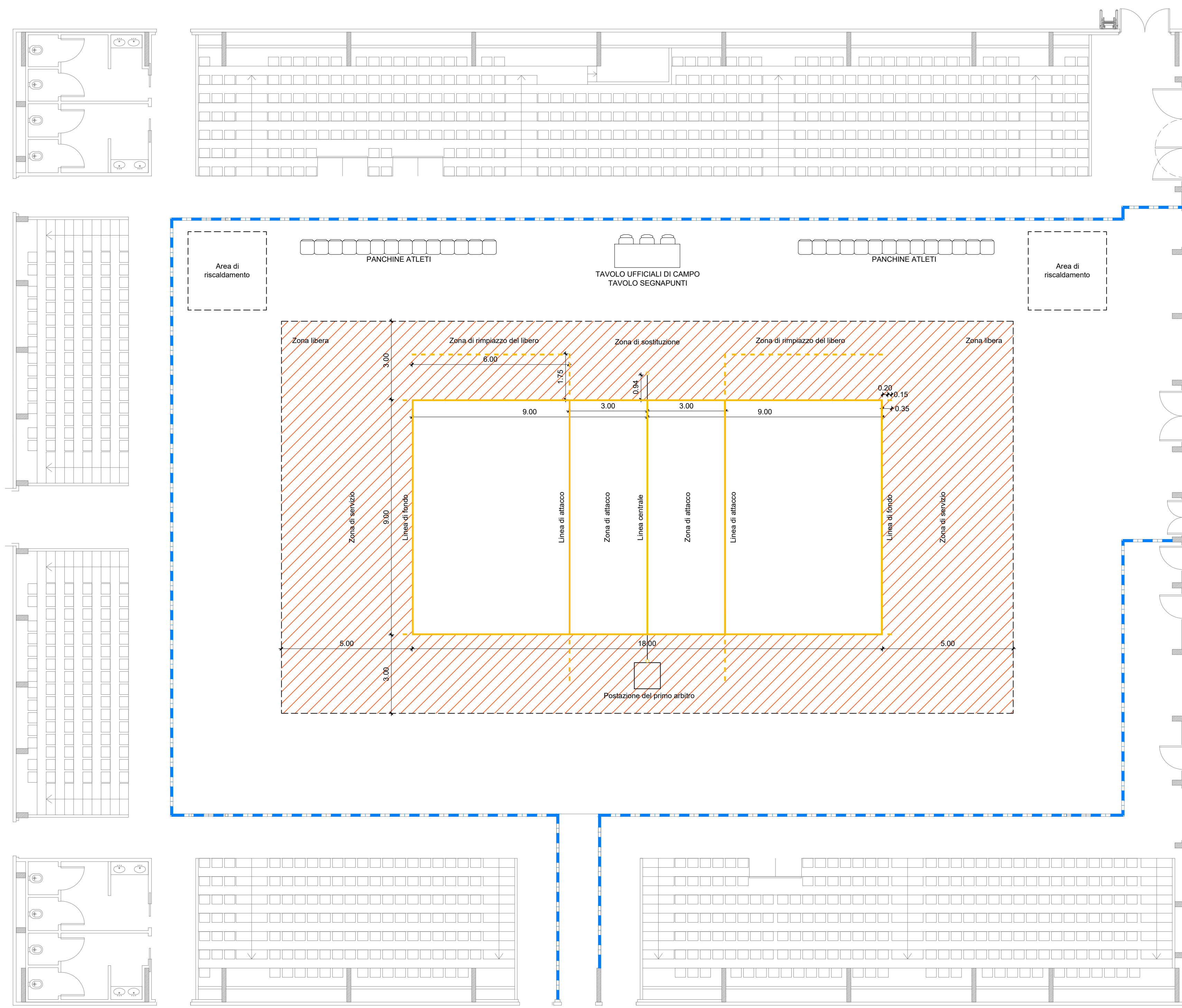
Area dei semicerchi no-sfondamento

Le linee dei semicerchi no-sfondamento devono essere tracciate sul terreno di gioco, limitate da:

- Un semicerchio avente un raggio di 1,30 m misurato dal punto sul terreno sotto il centro esatto del canestro al bordo interno del semicerchio. Il semicerchio è unito a:
- Le 2 linee parallele perpendicolari alla linea di fondo, il bordo interno 1,30 m dal punto sul terreno sotto il centro esatto del canestro, 0,375 m di lunghezza e terminanti 1,20 m dal bordo interno della linea di fondo.
- Le aree dei semicerchi no-sfondamento sono completate da linee immaginarie che uniscono la fine delle linee parallele direttamente con i bordi anteriori dei tabelloni. Le linee dei semicerchi no-sfondamento sono parte delle aree dei semicerchi no-sfondamento.

Canestro

- I canestri o unità di sostegno devono avere le seguenti caratteristiche:
- devono possedere i requisiti di funzionalità e sicurezza previsti dalla norma UNI EN 1270:2006;
- collocazione al di fuori del rettangolo di gioco, a distanza non inferiore a metri 2 dal bordo esterno delle linee di fondo campo. Tale distanza deve essere rispettata su tutto il perimetro del tabellone stesso;
- colore vivace e chiaramente visibile dai giocatori;
- adeguata imbottitura per prevenire eventuali infortuni;
- non essendo possibile fissarlo meccanicamente al pavimento, deve essere posizionato a peso supplementare sulla base di sostegno, per ridurre al minimo le oscillazioni e l'eventuale ribaltamento.



CAMPO DA PALLAVOLO

Linee

Tutte le linee sono larghe 5 cm. Tutte le linee devono essere di colore differente da quello del terreno di gioco e di ogni altra linea eventualmente su esso tracciata. Le linee saranno di colore giallo.

Campo di gioco

Il campo di gioco è un rettangolo di 18x9 m, misurate dal bordo esterno delle linee di perimetrali, circondato da una zona di rispetto di 3 m dalle linee laterali e di 5 m dalle linee di fondo campo.

Spazio libero di gioco

Lo spazio libero di gioco deve essere di almeno 9 m di altezza al di sopra della superficie di gioco e delle zone di rispetto.

Linea centrale

L'asse della linea centrale divide il terreno di gioco in due campi uguali di 9 x 9 m; comunque l'intera larghezza della linea appartiene egualmente ad entrambi i campi. Si estende sotto la rete da una linea laterale all'altra.

Linee di attacco

Su ogni campo è tracciata una linea a 3 m dall'asse della linea centrale, che delimita la zona d'attacco. Le linee d'attacco sono prolungate oltre le linee laterali con cinque tratti di 15 cm, larghi 5 cm, distanti 20 cm l'uno dall'altro, per una lunghezza totale di 1,75 m.

Linea di delimitazione dell'altare

La linea di delimitazione dell'altare delimita l'area operativa dell'altare. È una linea tratteggiata parallela ed a 1,75m dalla linea laterale dal lato delle panchine, che parte dal prolungamento della linea d'attacco fino all'altezza della linea di fondo, dello stesso colore delle linee perimetrali del terreno di gioco, larga 5 cm, con i tratti lunghi 15 cm e distanti 20 cm.

Zona di servizio

La zona di servizio è l'area larga 9 m situata oltre la linea di fondo. Essa è delimitata lateralmente da due linee di 15 cm, tracciate a 20 cm dalla linea di fondo sul prolungamento delle linee laterali, entrambe incluse nella larghezza della zona. In profondità la zona di servizio si estende fino al termine della zona libera.

Zona di sostituzione

La zona di sostituzione è delimitata dal prolungamento delle due linee d'attacco fino all'altezza del tavolo dei segnapunti.

Zona di rimpiazzo del Libero

La zona di rimpiazzo del Libero è la parte della zona libera dal lato delle panchine, limitata dal prolungamento della linea d'attacco e dalla linea di fondo.

Area di riscaldamento

Ogni campo di gioco deve essere dotato di zone di riscaldamento aventi forma rettangolare, con lato di minimo di m 2 e aventi area di minimo m² 8 che, ove possibile, dovranno essere esterne alla zona libera.

Reti

La rete misura 1 m di larghezza (± 3 cm) e da 9,50 a 10 m di lunghezza ed è fatta di maglie quadrate nere di 4,5 cm di lato. Nella parte superiore è cucita una doppia banda orizzontale di tela bianca, larga 7 cm, per tutta la lunghezza. Nella parte inferiore della rete c'è un'altra banda orizzontale di 5 cm attraverso la quale passa una corda che fissa la rete ai pali e ne rende la parte inferiore. Due bande bianche sono fissate verticalmente sulla rete e poste esattamente al di sopra di ciascuna linea laterale. Esse sono larghe 5 cm e lunghe 1 m e sono considerate come facenti parte della rete. Altezza rete: 2,24 m per le donne e 2,43 per gli uomini.

Tabello

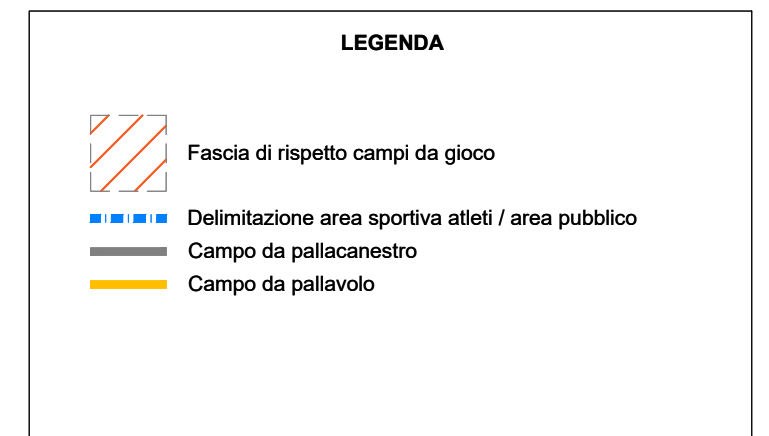
Il tavolo degli ufficiali di campo deve essere collocato in corrispondenza della linea centrale del campo e dovrà essere dotato di un impianto di amplificazione adeguato e funzionale. Dovrà essere di dimensioni pari a circa 2,50 x 0,90 x 0,75 m, perfettamente liscio sulle facce prospicienti il terreno di gioco, privo di risalti e sporgenze pericolose per gli atleti, eventualmente investito con materiali antirullo; fornito di quattro sedie, di una presa di corrente collegata con il tabellone segnapunti e di un punto microfono collegato con l'impianto di diffusione sonora; installato all'esterno della zona libera, quindi ad almeno 3 m dalla linea del campo, al centro della fascia laterale, di fronte alla posizione del 1° Arbitro.

Seggione

Ogni società deve disporre di un seggione per l'arbitro e di un tabellone segnapunti luminoso con riportati i nomi delle squadre in gara. Il seggione del 1° Arbitro deve essere rigido, stabile, di limitato ingombro, confortevole, trasportabile, privo di sporgenze o spigoli pericolosi per gli atleti opportunamente protetto e investito con materiale antirullo; dovrà consentire al 1° Arbitro la posizione seduta e quella eretta, dovrà altresì costituire un limitato ingombro visuale per il pubblico; il seggione deve essere realizzato in modo da consentire ad ogni arbitro, seduto ed in piedi, di seguire agevolmente il gioco con il punto di vista posto a circa 0,50 m al di sopra del filo superiore della rete; il piano di calpestio dovrà essere regolabile in altezza, ed avere una altezza variabile fra i 100 ed i 150 cm, mentre il sedile dovrà avere una altezza variabile compresa fra i 90 ed i 225 cm; il seggione dovrà essere dotato di scalcia di accesso e di opportuno parapetto.

Panchine

Nell'impianto dovranno essere collocate, a disposizione delle squadre, due panchine di lunghezza minima di 3 m (11 posti) e poste fuori dalla zona libera, accanto al tavolo dei segnapunti, a partire dall'altezza del prolungamento della linea di attacco. A parità di ingombro, possono essere usate sedute singole.



CITTÀ DI LUCCA
Amministrazione Comunale
Settore 5 - Lavori Pubblici e Traffico U.O. 5.3 – Edilizia Sportiva
Luca Riscossioni e Servizi S.R.L.

Dirigente: Ing. Antonella Giannini
Responsabile Unico di Progetto: Ing. Arianna De Cicco

P.T. 39-2026
REALIZZAZIONE DEL PALAZZETTO DELLO SPORT SILVER 1
NELL'AREA "EX CROCEROSSA"
CUP J65B25001060005

Fase: PROGETTO FATTIBILITÀ TECNICO ECONOMICA

Titolo abilitativo	Data emissione	Revisione n°/ data
PFTE	27/02/2026	Revisione n°1 del 10/03/2026 - Revisione n°2 del 21/04/2026

Titolo elaborato: ELABORATO CONI: PLANIMETRIE CAMPI DA GIOCO
RTP: "PALAZZETTO DELLO SPORT AREA "EX CROCEROSSA"

Capogruppo, Progetto Opere Edili e Struttive:
Ing. Giuseppe Amante

Progetto Impianti, Antincendio, Acustica:
Studio Bellandi&Petri srl stp

Coordinatore della Sicurezza in fase di Progettazione:
Ing. Dario Lucarotti

Collaboratori alla Progettazione:
Ing. Dario Lucarotti
Arch. Riccardo Ricci

Giovane Professionista:
Arch. Barbara Tomel

Committente per la parte del Progetto di competenza Luca Riscossioni e Servizi



Geologia:
Studio INGEO

Rilevato: Geom. Paolo Paoli, Comune di Lucca

Giuseppe Amante
Ingegnere
Dario Lucarotti
Ingegnere
Studio Bellandi & Petri s.r.l.s.
Incarichi di progetto
Via Agostino Neri, 101 - 55100 Lucca



Scala: 1:100
Scheda lavoro n°186

TAVOLA: AA15
File 186-A02